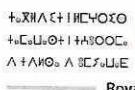


Fiche de Poste : Chef de Division du Développement de l'Industrie du Gaming

 <p>المملكة المغربية وزارة الشباب والثقافة والاتصال Royaume du Maroc Ministère de la Jeunesse, de la Culture et de la Communication</p>	<p>Direction du Développement de l'Industrie du Gaming et des Systèmes d'Information</p>	<p>Code fiche</p>	<p>DDIGSI-00</p>
		<p>Version</p>	<p>JUILLET 2025</p>

1 - Identification du poste

Intitulé du poste	Chef de Division du Développement de l'Industrie du Gaming
Rattachement hiérarchique	Direction du Développement de l'Industrie du Gaming et des Systèmes d'Information
Position du poste dans l'organigramme	

2 - Mission(s)

- Mettre en œuvre et suivre les programmes avec les partenaires locaux et internationaux de l'écosystème de l'industrie du gaming, renforcer les relations avec les professionnels du secteur, Développer des partenariats stratégiques, suivre les tendances du secteur et suivre l'organisation du salon Morocco Gaming Expo.

3 - Activités principales

1. Mise en œuvre de la feuille de route

- Superviser la mise en œuvre de la feuille de route pour le développement de l'industrie du gaming.
- Assurer le suivi des projets prioritaires identifiés dans cette feuille de route.
- Veiller à la cohérence des actions menées avec les orientations stratégiques du Ministère.

2. Supervision des programmes avec les partenaires

- Suivre et coordonner les programmes en partenariat avec les institutions nationales et internationales dans les domaines de :
 - La formation aux métiers du gaming et du développement de jeux vidéo ;
 - L'incubation de startups du secteur ;
 - L'investissement dans le secteur.
- Évaluer l'impact et la performance de ces programmes

3. Développement de partenariats stratégiques

- Élaborer et mettre en œuvre des partenariats avec les acteurs de l'écosystème national (établissements publics, privés, startups, associations...).
- Développer des partenariats internationaux pour favoriser l'échange d'expertise, l'investissement et la coopération dans la recherche et l'innovation dans le secteur de l'industrie du gaming.
- Participer à la création d'un environnement propice au développement d'une industrie durable et compétitive.

4. Coordination des relations professionnelles

- Assurer le lien avec les professionnels du secteur de l'industrie du gaming (studios, éditeurs, développeurs, influenceurs, distributeurs...).
- Mettre en place des mécanismes de concertation et d'écoute pour mieux répondre aux besoins de l'écosystème.
- Suivre les évolutions du marché et remonter les tendances et les attentes du secteur.

5. Suivi du Salon Morocco Gaming Expo

Coordonner les préparatifs du Morocco Gaming Expo en lien avec les partenaires institutionnels et privés.

Superviser les aspects liés à l'organisation, à la programmation et à la communication.

Veiller à la promotion de l'évènement à l'échelle nationale et internationale.

6. Management et reporting

- Encadrer et animer l'équipe de la division.
- Mettre en place des outils de suivi et d'évaluation des projets et partenariats.
- Assurer le reporting régulier des activités de la division auprès de la hiérarchie.